



โรงเรียนอัสสัมชัญนครราชสีมา

แผนการจัดการเรียนรู้

กลุ่มสาระการเรียนรู้ ..... ภาคเรียนที่ ..... ปีการศึกษา .....วิชา ..... รหัส .....  
 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ..... อัตราส่วนการประเมินผล ..... จำนวน ..... ชั่วโมง/ปี จำนวน ..... คาบ/สัปดาห์  
 หน่วยการเรียนรู้ที่ ..... เรื่อง ..... จำนวน ..... ชั่วโมง  
 สอนสัปดาห์ที่ ..... วันที่ ..... ครูผู้สอน .....

1. มาตรฐานการเรียนรู้/ตัวชี้วัด/ผลการเรียนรู้ (Standard/Indicators/Learning Outcomes)

2. จุดประสงค์การเรียนรู้ (Learning Objective)

ด้านความรู้ (Knowledge)

ด้านทักษะ/กระบวนการ (Process/Skill)

ด้านคุณลักษณะอันพึงประสงค์ (Desirable Characteristics) (ใส่เฉพาะที่เกิดในแผนการสอนนี้)

3. สมรรถนะสำคัญของผู้เรียน (Learners' Key Competencies) (ใส่เฉพาะที่เกิดในแผนการสอนนี้)

1. ความสามารถในการสื่อสาร
2. ความสามารถในการคิด
3. ความสามารถในการแก้ปัญหา
4. ความสามารถในการใช้ทักษะชีวิต
5. ความสามารถในการใช้เทคโนโลยี

4. สาระ/เนื้อหา (Content)

5. การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ (Activities)

ชั้นนำ

ชั้นสอน

ขั้นสรุป

.....  
.....

6. สื่อ/แหล่งการเรียนรู้ (Learning materials/Resources)

.....  
.....

7. รูปแบบการสอน/วิธีการสอน (Teaching Model/Teaching Method)

- |  |  |  |
|--|--|--|
| <input type="checkbox"/> แบบบรรยาย (Lecture)                             | <input type="checkbox"/> แบบสาธิต (Demonstration)              | <input type="checkbox"/> แบบการทดลอง (Experiment)  |
| <input type="checkbox"/> แบบนิรนัย (Deduction)                           | <input type="checkbox"/> แบบอุปนัย (Induction)                 | <input type="checkbox"/> แบบทัศนศึกษา (Field Trip) |
| <input type="checkbox"/> แบบอภิปรายรายกลุ่มย่อย (Small Group Discussion) | <input type="checkbox"/> แบบการแสดงละคร (Dramatization)        |  |
| <input type="checkbox"/> แบบแสดงบทบาทสมมติ (Role Playing)                | <input type="checkbox"/> แบบกรณีตัวอย่าง (Case)                |  |
| <input type="checkbox"/> แบบใช้สถานการณ์จำลอง (Simulation)               | <input type="checkbox"/> แบบศูนย์การเรียนรู้ (Learning Center) |  |
| <input type="checkbox"/> แบบบทเรียนโปรแกรม (Programmed Instruction)      | <input type="checkbox"/> แบบการใช้เกม (Game)                   |  |
| <input type="checkbox"/> ระบุเพิ่มเติม.....                              | <input type="checkbox"/> ระบุเพิ่มเติม.....                    |  |

8. การวัดและประเมินผล (Evaluation)

จุดประสงค์การเรียนรู้ (ระบุให้ครบทุกจุดประสงค์ในชั่วโมงนี้)	วิธีการวัดประเมินผล	เครื่องมือวัดผลประเมินผล	เกณฑ์การผ่านแต่ละ จุดประสงค์การเรียนรู้

ลงชื่อ.....ผู้สอน  
(.....)

ลงชื่อ .....  
(.....)

หัวหน้ากลุ่มสาระการเรียนรู้.....