



กิจกรรม (BEST PRACTICE)

กิจกรรม ACN GAMES ปฐมวัย



มิสชฎาพร มาตรโคกสูง

ผู้รับผิดชอบ

ดร.ยุภาพร เทพสุรียานนท์

หัวหน้าฝ่ายปฐมวัย

โรงเรียนอัสสัมชัญนครราชสีมา

3 ถนนมิตรภาพ ตำบลในเมือง อำเภอเมือง จังหวัดนครราชสีมา 30000

ในกำกับสำนักงานศึกษาธิการจังหวัดนครราชสีมา

สังกัดสำนักงานคณะกรรมการส่งเสริมการศึกษาเอกชน กระทรวงศึกษาธิการ

คำนำ

เอกสารเล่มนี้ จัดทำขึ้นเพื่อเสนอผลงาน/นวัตกรรมการปฏิบัติที่เป็นเลิศ (Best Practice) กิจกรรม ACN GAMES ปฐมวัย ประจำปีการศึกษา 2567 จัดโดยงานจัดประสบการณ์การเรียนรู้และนิเทศ ฝ่ายปฐมวัย โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อให้เด็กมีการพัฒนาทางด้านร่างกาย อารมณ์ จิตใจและสังคม เด็กได้แสดงความสามารถที่ตนเองชอบและถนัด เด็กมีโอกาสร่วมทำกิจกรรมทางด้านกีฬา-กรีฑา ได้แสดงออกถึงความสามัคคีเป็นหมู่คณะ มีระเบียบวินัย รู้แพ้ รู้ชนะ รู้อภัย ได้รู้จักใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์ และเด็กเจริญเติบโตสมวัย สุขภาพแข็งแรงและมีพัฒนาการด้านการเคลื่อนไหว

โรงเรียนอัสสัมชัญนครราชสีมา เล็งเห็นว่าเอกสารเสนอผลงาน/นวัตกรรมการปฏิบัติที่เป็นเลิศ (Best Practice) กิจกรรม ACN GAMES ปฐมวัย จะเป็นประโยชน์ต่อผู้บริหาร ครูและบุคลากรทางการศึกษา รวมไปถึงผู้เรียน และสถานศึกษาเพื่อใช้เป็นแนวทางในการดำเนินงานให้บรรลุวัตถุประสงค์ที่ดีต่อไป

คณะผู้จัดทำ

สารบัญ

หน้า

คำนำ

สารบัญ

1. ความสำคัญของผลงาน/นวัตกรรมหรือแนวปฏิบัติที่นำเสนอ	4
2. จุดประสงค์และเป้าหมายของการดำเนินงาน	4
3. กระบวนการผลิตผลงาน หรือขั้นตอนการดำเนินงาน	5
4. ผลการดำเนินการ/ผลสัมฤทธิ์/ประโยชน์ที่ได้รับ	6
5. ปัจจัยความสำเร็จ	6
6. บทเรียนที่ได้รับ (Lesson Learned)	7
7. การเผยแพร่/การได้รับการยอมรับ/รางวัลที่ได้รับ	7
8. หน่วยงานที่นำ Best Practice ไปใช้ (ถ้ามี)	8
9. การขยายผล ประยุกต์ใช้ผลงาน	8

แบบเสนอผลงาน/นวัตกรรมการปฏิบัติที่เป็นเลิศ (Best Practice)

ชื่อผลงาน กิจกรรม ACN GAMES ปฐมวัย

ชื่อผู้เสนอผลงาน มิสทราพร มาตรโคกสูง

โรงเรียน อัสสัมชัญนครราชสีมา

รายละเอียดผลงาน

1. ความสำคัญของผลงาน/นวัตกรรมหรือแนวปฏิบัติที่นำเสนอ

โรงเรียนอัสสัมชัญนครราชสีมา ฝ่ายปฐมวัย จัดโดยงานจัดประสบการณ์การเรียนรู้และนิเทศ ฝ่ายปฐมวัย

ได้ดำเนินการจัดกิจกรรม ACN GAMES ปฐมวัย ทุกปีการศึกษา และจากการจัดกิจกรรมนี้ มีเด็กที่มี

ความสามารถ

พิเศษทางด้านกรีฑาเป็นตัวแทนไปแข่งขันในระดับจังหวัด และเพื่อเป็นการต่อยอดให้กับเด็กในการเป็นนักกรีฑา

ในระดับที่สูงขึ้นต่อไป

2. จุดประสงค์และเป้าหมายของการดำเนินงาน

จุดประสงค์

1. เพื่อให้เด็กมีการพัฒนาทางด้านร่างกาย อารมณ์ จิตใจและสังคม
2. เพื่อให้เด็กได้แสดงความสามารถที่ตนเองชอบและถนัด
3. เพื่อให้เด็กมีโอกาสร่วมทำกิจกรรมทางด้านกีฬา-กรีฑา
4. เพื่อให้เด็กได้แสดงออกถึงความสามัคคีเป็นหมู่คณะ มีระเบียบวินัย รู้แพ้ รู้ชนะ รู้อภัย
5. เพื่อให้ได้รู้จักการใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์
6. เพื่อให้เด็กเจริญเติบโตสมวัย สุขภาพแข็งแรงและมีพัฒนาการด้านการเคลื่อนไหว

เป้าหมายของการดำเนินงาน

เป้าหมายเชิงปริมาณ

เพื่อส่งเสริมให้เด็กเจริญเติบโตสมวัย สุขภาพแข็งแรงและมีพัฒนาการด้านการเคลื่อนไหวได้
ดำเนินการ

จัดกิจกรรม ACN GAMES ปฐมวัย ให้กับเด็กปฐมวัย โรงเรียนอัสสัมชัญนครราชสีมา ในระดับชั้น
ปฐมวัย

ปีที่ 1-3

เป้าหมายเชิงคุณภาพ

เพื่อให้เด็กมีการพัฒนาทางด้านร่างกาย อารมณ์ จิตใจและสังคม เด็กได้แสดงความสามารถที่ตนเอง

ชอบและถนัด เด็กมีโอกาสร่วมทำกิจกรรมทางด้านกีฬา-กรีฑา เด็กได้แสดงออกถึงความสามัคคีเป็นหมู่

คณะ มีระเบียบวินัย รู้แพ้ รู้ชนะ รู้อภัย รู้จักการใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์ และเจริญเติบโตสมวัย

สุขภาพแข็งแรงและมีพัฒนาการด้านการเคลื่อนไหว

3. กระบวนการผลิตผลงาน หรือขั้นตอนการดำเนินงาน

กระบวนการดำเนินงาน

(P) โรงเรียนมีการประชุมวางแผนกิจกรรมจากแผนปฏิบัติการประจำปี เปิดโอกาสให้ครูมีส่วนร่วมในการ

แสดงความคิดเห็นในการจัดทำกิจกรรม งานจัดประสบการณ์การเรียนรู้และนิเทศ ฝ่ายปฐมวัย มีการวางแผน

แต่งตั้งคณะกรรมการดำเนินกิจกรรมร่วมกัน



(D) ดำเนินการตามขั้นตอนที่ได้วางแผนไว้ในแผนการดำเนินกิจกรรม คัดเลือกนักกรีฑาตามรายการแข่งขัน และดำเนินการฝึกซ้อมนักกรีฑา



(C) ตรวจสอบผลการดำเนินกิจกรรมว่าตรงตามวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้หรือไม่ ในรูปแบบของแบบสอบถามความพึงพอใจ ของผู้ปกครองว่าชื่นชอบการจัดกิจกรรม ข้อเสนอแนะเพิ่มเติม เพื่อปรับเปลี่ยนรูปแบบของกิจกรรม นำไปพัฒนาในครั้งต่อไป

(A) นำสรุปผลการประเมินการดำเนินงานและข้อเสนอแนะไปพัฒนาการดำเนินกิจกรรม ACN GAMES ปฐมวัย มาทบทวนข้อมูลและแก้ไขให้เหมาะสมที่สุด โดยพิจารณาถึงคุณภาพสูงสุด และประโยชน์ที่เด็กจะได้รับ

4. ผลการดำเนินการ/ผลสัมฤทธิ์/ประโยชน์ที่ได้รับ

ผลการดำเนินการ

จากผลการดำเนินการตามกระบวนการดำเนินกิจกรรม ACN GAMES ปฐมวัย เด็กได้แสดงออกถึงความชอบ ความถนัด ความสามารถทางด้านกีฬาของตนเอง เด็กมีโอกาสร่วมทำกิจกรรมทางด้านกีฬา-กรีฑา เด็กได้แสดงออกถึงความสามัคคีเป็นหมู่คณะ มีระเบียบวินัย รู้แพ้ รู้ชนะ รู้อภัย รู้จักการใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์ และเจริญเติบโตสมวัย สุขภาพแข็งแรงและมีพัฒนาการด้านการเคลื่อนไหว และสามารถต่อยอด เข้าร่วมการแข่งขัน รายการแข่งขันต่างๆ ในระดับจังหวัด

การจัดกิจกรรม ACN GAMES ปฐมวัย ดำเนินการอย่างต่อเนื่องทุกปีการศึกษา ตามแผนปฏิบัติการประจำปีของฝ่ายปฐมวัย

ผลที่เกิดกับเด็ก ได้รับประสบการณ์ตรงจากการเข้าร่วมกิจกรรม มีส่วนร่วมและเกิดความสุขสนุกสนานในการปฏิบัติกิจกรรมร่วมกัน

ผลที่เกิดกับครู ได้ปฏิบัติกิจกรรมร่วมกับเด็ก

ผลที่เกิดกับโรงเรียน การเกิดความร่วมมือระหว่างผู้ปกครอง และหน่วยงานภายนอก

ผลสัมฤทธิ์

กิจกรรม ACN GAMES ปฐมวัย โดยดำเนินการตามขั้นตอน PDCA ทำให้เด็กได้แสดงออกถึงความชอบ ความถนัด ความสามารถทางด้านกีฬาของตนเอง เด็กมีโอกาสร่วมทำกิจกรรมทางด้านกีฬา-กรีฑา เด็กได้แสดงออกถึงความสามัคคีเป็นหมู่คณะ มีระเบียบวินัย รู้แพ้ รู้ชนะ รู้อภัย รู้จักการใช้เวลาว่าง

ให้เกิดประโยชน์ และเจริญเติบโตสมวัย สุขภาพแข็งแรงและมีพัฒนาการด้านการเคลื่อนไหว และสามารถต่อยอด เข้าร่วมการแข่งขัน ได้รับรางวัลจากรายการแข่งขันต่างๆ ในระดับจังหวัด

ประโยชน์ที่ได้รับ

1. เด็กมีการพัฒนาทางด้านร่างกาย อารมณ์ จิตใจและสังคม
2. เด็กได้แสดงความสามารถที่ตนเองชอบและถนัด
3. เด็กมีโอกาสร่วมทำกิจกรรมทางด้านกีฬา-กรีฑา

4. เด็กได้แสดงออกถึงความสามัคคีเป็นหมู่คณะ มีระเบียบวินัย รู้แพ้ รู้ชนะ รู้อภัย
5. เด็กได้รู้จักการใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์
6. เด็กเจริญเติบโตสมวัย สุขภาพแข็งแรงและมีพัฒนาการด้านการเคลื่อนไหว

5. ปัจจัยความสำเร็จ

1. นโยบายของผู้อำนวยการส่งเสริมการพัฒนา กิจกรรม ACN GAMES ปฐมวัย ที่สร้างเสริมพัฒนาการเด็ก

ต่อเนื่องทุกปีการศึกษา

2. งบประมาณจาแผนปฏิบัติการประจำปี ในแผนงานจัดประสบการณ์การเรียนรู้และนิเทศ ฝ่ายปฐมวัย
3. ได้รับความร่วมมือจากผู้ปกครองและหน่วยงานภายนอก ในการสนับสนุนกิจกรรม ACN GAMES

ปฐมวัย

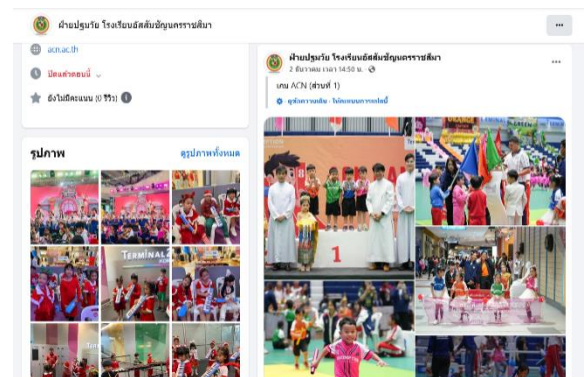
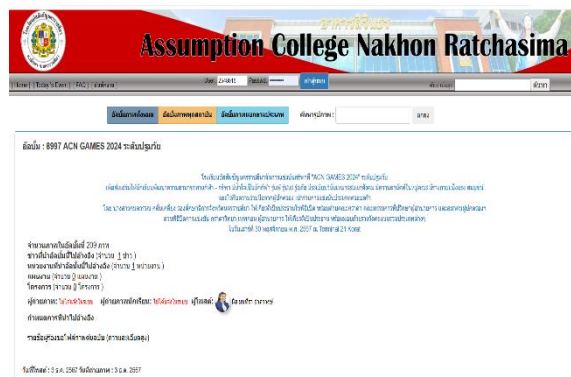
6. บทเรียนที่ได้รับ (Lesson Learned)

1. ประสบการณ์ตรง จากการได้ลงมือปฏิบัติจริง
2. การมีส่วนร่วมของผู้ปกครองในการร่วมกิจกรรม
3. เด็กมีส่วนร่วมในกิจกรรมทุกคน
4. เด็กเกิดความสนุกสนานในการปฏิบัติกิจกรรมร่วมกัน

7. การเผยแพร่/การได้รับการยอมรับ/รางวัลที่ได้รับ

- เผยแพร่ประชาสัมพันธ์ผ่าน Website ของโรงเรียนและ Facebook ของฝ่ายปฐมวัย และ Facebook

ของโรงเรียนอัสสัมชัญนครราชสีมา



- ศูนย์การค้า Terminal 21 Korat ให้การยอมรับและให้การสนับสนุนสถานที่ในการดำเนินการจัด

กิจกรรม



- เด็กได้เข้าร่วมการแข่งขันกับหน่วยงานภายนอก ได้รับรางวัลต่างๆ จากการแข่งขัน



8. หน่วยงานที่นำ Best Practice ไปใช้ (ถ้ามี)

- องค์การบริหารส่วนตำบลบึงชีเหล็ก ได้นำกิจกรรมการแข่งขันในกิจกรรม ACN GAMES ปฐมวัย ไปประยุกต์ใช้ในการแข่งขันกีฬาด้านยาเสพติด กีฬาหมู่บ้านในตำบลบึงชีเหล็ก



9. การขยายผล ประยุกต์ใช้ผลงาน

1. เด็กนำสิ่งที่ได้เรียนรู้ ได้ฝึกปฏิบัติ ได้ลงมือปฏิบัติ ไปเล่าให้ผู้ปกครองฟัง ผู้ปกครองชื่นชม และชอบการจัดกิจกรรม
2. เด็กนำสิ่งที่ได้เรียนรู้ ได้ฝึกปฏิบัติ ได้ลงมือปฏิบัติ ไปปรับใช้ในชีวิตประจำวันในการออกกำลังกาย เพื่อสุขภาพ